

Carcassonne

Florian Wagner

Das Hochzeitsfest - DJ Off

In dieser Mini-Erweiterung, ist in Carcassonne das Hochzeitsfieber ausgebrochen! Bewundere die Feier von Daniela und Jonas Off!



Die Hochzeit ist Teil der exklusiv erstellten **Hochzeiterweiterung** mit individuellen Motiven nur für Jonas und Daniela. Du kannst die Plättchen zum Vergrößern des Spielfeldes nutzen oder als kleine Mini Erweiterung.

Spielmaterial

Neue Landschaftsplättchen mit Hochzeitsmotiven



Spielvorbereitung

Mische die Landschaftsplättchen dieser Erweiterung unter die Landschaftsplättchen des Grundspiels.

Diese Mini Erweiterung ist für das **Carcassonne-Grundspiel** entwickelt, dessen Regeln bestehen bleiben. Du kannst die **Hochzeit** mit anderen Erweiterungen spielen, dies aber „auf eigene Gefahr“, d.h. es wird dazu keine offiziellen Regeln geben.

1. Landschaftsplättchen legen

Ziehst du ein Hochzeitsplättchen, legst du es nach den üblichen Regeln an.

2. Einen Meeple einsetzen

Auf das angelegte Hochzeitsplättchen darfst du nach den bekannten Regeln einen deiner Meeple einsetzen.

3. Eine Punktwertung auslösen

Hochzeitsstraße

ist jede Straße mit deutlich sichtbarer Hochzeitsdekoration. Eine Hochzeitsstraße wird nach den normalen Straßenregeln gewertet: Sie muss abgeschlossen sein. Der Spieler mit den meisten Meeplen auf der Straße erhält die Punkte.

Für jedes Plättchen einer abgeschlossenen Hochzeitsstraße erhältst du **+2 Punkte extra**.



Du legst dein gezogenes Hochzeitsplättchen an. Wenn die Straße geschlossen und gewertet wird, erhältst du **2 Punkte extra** je Straßenplättchen mit einem Hochzeitsmotiv.

Normale Straßen bringen weiterhin 1 Punkt pro Plättchen.

Hochzeitsorte verbinden

Auf **Burg Off**, **Turm Daniela** und der **Hochzeitskirche** darfst du einen Meeple einsetzen.

Setze ihn direkt auf den Hochzeitsort, nicht auf Stadt, Straße oder Wiese. Er bleibt dort bis zum Ende der Partie.

Führt eine Straße von deinem besetzten Hochzeitsort zu einem anderen Hochzeitsort, erhältst du sofort:

+5 Punkte

Kreuzungen unterbrechen diese Verbindung nicht. Für die Verbindung darfst du an jeder Kreuzung in jede passende Richtung weitergehen.

Jede Verbindung wird nur einmal gewertet:

Burg Off – Turm Daniela

Burg Off – Hochzeitskirche

Turm Daniela – Hochzeitskirche

Stehen Meeple verschiedener Spieler auf den beiden verbundenen Orten, erhalten beide Spieler **+5 Punkte**.



Hochzeitskirche – Turm Daniela – Burg Off

Du legst dein gezogenes Plättchen an die Hochzeitsstraße an. Jetzt setzt du einen Meeple auf die Straße und bekommst **1+1+2+2=6 Punkte** (2x Straße + 2x Bonus Hochzeitsstraße).

Zusätzlich bekommt + **+5 Punkte** für die Verbindung mit der Burg Off. Beide haben jeweils zuvor schon +5 für die Verbindung bekommen